

Mike Mächler

3D Artist & Motion Designer



29.09.1994



mike_maechler@hotmail.com



+41 79 576 76 35



Lindenmoosstrasse 8, Affoltern a. A.



PROFIL

Motiviert, lernbereit und mit viel Leidenschaft für mein Handwerk.

Ich habe mich immer und immer wieder in neue Challenges gewagt und konnte so meinen Horizont in vielen Bereichen extrem erweitern. Meine Erfahrungen sammelte ich auf & hinter der Bühne, wie auch in der Show-Production.

Referenzen werden auf Anfrage gerne herausgegeben.

PORTFOLIO: www.mikemae.com

SPRACHEN

Deutsch - C2 - Muttersprache

Englisch - C1 - fließend

Französisch - B1 - Grundlagen

WEITERBILDUNGEN

Ultimate zBrush Guide, Concept Art

2021, 3D Concept Artist

Online-Weiterbildung für 3D Sculpting

Adobe After Effects Course

2022, Domestika

Online-Kurs für Motion Graphics

QUALIFIKATIONEN

Adobe CC

Maya/Blender

zBrush

Substance 3D

Unreal Engine

MS Office

BERUFLICHER WERDEGANG

2022 - heute

3D Artist & Motion Designer

Selbstständig/Freelance, Zürich

2D & 3D Animationen, Modelling, Sculpting, Texturing, Motion Design, Post-Production

2022 - heute

Junior Creative Director & Show Producer

Nadine Imboden GmbH, Zürich

Konzeptionierung, Buchungsprozess, Administration, Motion Design, Content Creation, Creative Direction & vieles mehr.

2022 - 2022

Praktikum als 3D & Motion Graphics Artist

Pixelbar GmbH, 4 Monate (remote)

Konzeptionierung, Erstellung von 2D & 3D Content, Logo Animationen und Renderings

2016 - heute

Professioneller Tänzer & Choreograf

Selbstständig, international

Shows für SRF, James Blunt, Luca Hänni, DJ Bobo, Lindt & Sprüngli, ZKB & viele mehr

BILDUNGSWEG

2020 - 2022

Diploma 3D Animation & Game Art

SAE Institut Zürich

Illustration, Design, Farbkunde, 2D & 3D Animation, Modelling, Sculpting, Character Design, Environment Design, Texturing, Rendering